

スタンフォード大学で**学**び 寮で**生活**する **STEM**キャンプ



世界大学ランキング

1 オックスフォード大学

2 ケンブリッジ大学

3 スタンフォード大学

⋮

46 東京大学

創研学院

個人別指導塾

ブレイン

スタンフォード大学はシリコンバレーの中心に位置し、世界中から集まった志の高い優秀な学生が日々最先端の技術や知識を学んでいます。そんな素晴らしい名門大学で、2020年夏 世界中の子ども達が集う“スタンフォード大学夏休みSTEMキャンプ”が開催されます。このキャンプは、小中高生向きプログラムを全米から集まる学生達と共に大学内で体験でき、大学の寮で生活する特別なキャンプです。この夏休み、憧れのスタンフォード大学でグローバルな新しい体験をしませんか？

ロボット製作、ゲームデザイン、
3D アニメーション、映画制作など
多彩なコース

- 全米から参加する学生とグループを組み、期間内でプロジェクトを完成させます。初心者でも問題なく参加頂けます。
- 1クラス10～15名の少人数制で、7～8名に1名アドバイザーが付きます。



1

現地の学生と共同生活し、
コミュニケーション力のアップと
国際交流

アメリカ人学生に加え、アジア、ヨーロッパからの学生も多く参加するキャンプです。国際交流を図る為、様々なアクティビティが用意されています。



2

テクノロジーとビジネスの
世界最先端、シリコンバレーを
見学

Googleをはじめ、Apple、Facebook、NASAなど有名IT企業を見学します。



3

英語に自信がない方でも安心

今まで参加された多くの方は英語に不安を持っていました。しかし、チームで協力し合いプロジェクトを完成させるこのプログラムでは、言葉の壁を超えやすい環境が整っています。講師、アシスタント他スタッフがゆっくりと簡単な英語で話してくれます。



4

頼もしい講師陣

講師はスタンフォード大学等の教授か、フェイスブックやアップルで働くエンジニアなど、シリコンバレーで活躍中のプロフェッショナルです。



5

現地の日本人スタッフによる安心のサポート

- 到着日空港出迎え～帰国日空港送迎・チェックイン手続き
- スタンフォード・キャンプの受付・入寮手続きサポート
- キャンプ初日の同行サポート
- シリコンバレーIT企業見学ツアー
- サンフランシスコ市内観光
- 24時間日本語電話対応、LINEサポート、ホームシックのケアなど必要に応じて日本の親御様へのご報告も行っています

6

コース一覧 9才～12才

3D Printing & Modeling

3D プリンティングとモデリング

最新の3D プリンターを使ってイメージーションを具現化します。プロのインダストリアルデザイナーが進む過程；紙に描写→3D モデル化 (CAD プログラム)→3D プリンティングと同様の流れで進めていきます。スタンフォード大学で教えられている「デザインシンキング」のプロセスも学びます。

Music Production

音楽制作

音楽制作ソフトAbleton をマスターしてオリジナルの音楽や、複数の既存曲を編集して新たな楽曲を生み出すリミックスを完成させます。電子音楽を制作する際に必要な作曲、編曲、サンプリング、スタイルなどのプロの世界で使われる技術を身に付けます。EDM (エレクトロニック・ダンス・ミュージック) に使用されるサウンドやパターンも学びます。

Game Design

ゲームデザイン

Adobe Photoshopを使って自分だけのゲームをデザインします。クラスメートと協力して、チーム一丸となり、デジタルな世界を作りあげます。将来ゲーム開発者・デザイナーになりたい方にお勧めします。最終的には2Dゲームや2Dパズルゲームを完成させます。

Artificial Intelligence

人工知能 (AI)

人工知能が人間の頭脳を超えるときが来るかもしれません。コンピューターは機械学習により進化し続けています。このクラスでは、機械学習で使用するツールを学び、コンピューターに様々なことを学ばせます。あなたのお気に入りのゲームをさせたり、人間が見えないパターンを見つけるようトレーニングすることも出来ます。

Animation

アニメーション

世界的に有名なピクサーやディズニーが、どのようにアニメーションや映画を制作しているかを勉強します。アメリカで人気のアニメ、「スポンジ・ボブ」の制作にも使用されているソフトウェアを使って自分の描いた絵をアニメーション化します。

Filmmaking

映画製作

ハリウッド映画がどのように撮影、編集されているか、また、美術や光学処理などによる特殊効果を学びます。少人数のグループで協力し、監督、編集、カメラマン、照明、俳優の役割を担い、自分達だけのオリジナル短編映画を制作し、発表します。



Robotics & Coding with LEGO

レゴでロボット製作とコーディング

マインドストーム EV3 キットを使ってロボットを製作します。最終日に完成したロボットでクラスメートと対戦します。ロボット製作初心者にも易しいクラスになっています。もちろんレゴ好きな方にもお勧めです。

コース一覧 12才～18才

3D Modeling with Maya

Maya を使って 3D モデリング

アニメーションの一連の流れを学びながら、3D モデルを創造し、作成していきます。2 週間目に実際にキャラクターを作成することができるよう、キャラクターデザインとリグの基礎について学びます。

Character Animation with Maya

Maya を使ってキャラクターアニメーション

Maya のソフトウェアを使って3D キャラクターアニメーションを作成します。自分だけのオリジナルキャラクターをデザインし、アニメーションを作る際に必要なテクニックを学びます。アングル、光、編集などを学びながらストーリーを構築していきます。最後は自分の作ったキャラクターがストーリーの中で動きます！

2D Animation & Digital Illustration

2D アニメーションとデジタルイラストレーション

アドビフォトショップと次世代アニメーション制作ソフトである Toon Boom Harmony を使ってデジタルイラストレーションを基礎から学んでいきます。プロの世界で使用されているイラストやアニメーションの方法を体験します。

3D Printing & Product Design

3Dプリンティングと製品デザイン

最新の3Dプリンターを使ってイメージーションを具現化します。プロのインダストリアルデザイナーが進む過程；紙に描写→3Dモデル化 (CADプログラム)→3Dプリンティングと同様の流れで進めていきます。スタンフォード大学で教えられている「デザインシンキング」のプロセスも学びます。

Graphic Design with Photoshop & Illustrator

グラフィックデザイン

プロがデザインの際使用するAdobe Illustrator (アドビイラストレーター)、Photoshop(フォトショップ)、などのグラフィックデザインに欠かせないツールを学びます。実際に使われている広告などをアレンジし、授業の最後には自作のグラフィックデザインを発表します。

Game Design with Unity

Unity を使ってゲームデザイン

PC、ゲーム機、携帯機器向けのコンピュータゲームを開発するために用いられるゲームエンジン、Unity をマスターします。2D もしくは3D 環境でのゲームデザインを、ユーザーエクスペリエンス (UX) やベータテストなどを学びながら作成していきます。プログラミング言語であるC#も体験します。

VR & AR App Design with Unity

Unity でVR とAR のアプリデザイン

VR とAR は急速に進化しており、私たちの生活の中でも目にすることが多くなってきています。グーグル、ソニー、フェイスブックなどの大手が一様に注目しているVR、そしてポケモンGO にも使用されたAR は、Next Big Thing(次の大ブーム)とも言われています。VR とARの基礎を学びながら、自分だけのアプリをデザインします。

Music Production with Ableton

Ableton を使って音楽制作

音楽制作ソフトAbleton をマスターしてオリジナルの音楽や、複数の既存曲を編集して新たな楽曲を生み出すリミックスを完成させます。電子音楽を制作する際に必要な作曲、編曲、サンプリング、スタイルなどのプロの世界で使われる技術を身に付けます。EDM (エレクトロニック・ダンス・ミュージック) に使用されるサウンドやパターンも学びます。

Audio Mixing & Mastering

オーディオミキシングとマスタリングで音楽制作アップルによって開発された音楽制作ソフトのLogic Pro を使って電子音楽の編集やミキシングを学びます。ヒットソングがどのように作られているかを実際に作成しながら分析します。録音、編集、ミキシングなど音楽制作に必要なステップを一つ一つ学び、最終日までにオリジナルの音楽を完成させます。

Filmmaking & Video Production

映画制作(初級)

HD カメラを使って、映画を撮影するにあたって必要なテクニックを学びます。少人数のグループを組み、監督、編集、カメラマン、役者など役割を分担します。最終日までに自分達だけのオリジナルショートフィルムを制作し、発表します。

Digital Photography & Photoshop

デジタル写真とフォトショップ

一眼レフカメラとアドビフォトショップライトルームの使い方を学びます。ライトやシャッターの使い方など写真の撮影スキル、イメージ編集のスキルを身に付けることができます。

*一眼レフと三脚をご持参頂く必要があります。

Intro to Java Programming

Java プログラミング

Java は世界中で最も使われているプログラミング言語の一つです。クラスではJava を実際に実践しながら身につけて行きます。Java の基本となる変数やアルゴリズムを学びながら、創造力を働かせ、美術やゲーム、アプリケーションの作成につなげます。

AI & Machine Learning

人工知能と機械学習

人工知能が人間の頭脳を超えるときが来るかもしれません。コンピュータは機械学習により進化し続けています。このクラスでは、機械学習で使用されるツールを学び、コンピュータに様々なことを学ばせます。あなたのお気に入りのゲームをさせたり、人間が見えないパターンを見つけるようトレーニングすることも出来ます。

Arduino Robotics

アルデューノ(小型コンピュータ基板)を使ってロボット製作

走行ロボットキットに含まれるアルデューノという最先端の小型コンピュータ基板を使って、ロボットのデザイン、組み立て、プログラムを行います。ロボット製作の過程で、機械工学、電気工学、ソフトウェアエンジニアリングの基礎的技術が短期間で身に付きます！最終日にクラスメートと完成したロボットで対戦(レース)をします。

Electrical Engineering with Python

パイソンを使って電気工学

このコースではロボットや様々なデバイスをデザインし、組み立てながら、電気工学とプログラミングの基本を学びます。電気工学とRaspberry Pi(ラズベリーパイ)のクラスでは、ただ単にロボットを組み立てるのではなく、「Internet of Things(モノのインターネット)」を学び、理解し、関連させながら創ります。参加者はパイソン(プログラミング言語のひとつ)を使用し、「Internet of Things」をうまく利用しながら、想像力の必要なチャレンジに挑戦してもらいます。

Mobile App Development

モバイルアプリ開発

このモバイルアプリ開発コースでは、React Nativeと言うアプリケーションを使ってモバイルアプリ開発を学びます。週の初めに、アプリ開発には欠かせないスキルである、基本的なプログラミングを学びます。週の最後には、強力なユーザーインターフェース(UIs)とアプリ、またはゲームの作り方を学びます。



キャンプの特徴

- ・スタンフォード大学の教室/研究施設で学び、学食で世界各国の学生といっしょに食事をし、大学寮で共同生活を送る、スタンフォード大学生とまったく同じ環境で学習、生活を体験できる特別プログラムです。
- ・PBL (Project-Based Learning) の教育手法で生徒のCURIOSITY (好奇心)、CONFIDENCE (自信)、TEAMWORK (チームワーク) を促進します。
- ・STEAM (Science: 科学, Technology: 技術, Engineering: 工学, Mathematics: 数学の向上を重視したプログラムで、将来必要な技術を学びます。
- ・アップル、キヤノン、アドビなどと共同している為、最新のソフトウェアやハードウェアを学べます
- ・現地バイリンガルスタッフが到着時から帰国時までしっかりと全面的にサポート致します。現地スタッフのオフィスは大学近郊に位置しているため、何か問題が発生した際にすぐに駆け付けことができます。勿論電話サポートで緊急時にも対応できます。

参加者の声

田野 裕雅君 中3

Unityをios用の開発環境にする方法が特に勉強になった。また、ルームメイトの子が2週間同じだったのだから仲良くなれて楽しかった。とても良かったので、また参加したい。

若夏さん 中学3年生

クラスの授業は難しかったけれど、新しいことを学べたし、海外の子とも、キャンプに参加している日本人の子ともたくさん話すことができてとても楽しかった。とても良かったので、また参加したいです！

保護者様

一週間でしたが自分で自分のことをマネージする機会を持てたことが良かったです。前から習いたいと言っていたフォトショップやイラストレーターを使いこなせるようになって嬉しそうでした。レストランの予約も英語でしてくれるようになったことは今まで考えられませんでした。

保護者様

キャンプの後は、英語で話すことに抵抗が少なくなった様子です。またキャンプに行きたいと言うほど、気に入ってくれたので、親としてはとても嬉しく、短期間でしたが留学できてよかったと思いました。

R.Oさん 高1

英語を喋ることができることで、様々な国の人と仲良くなれるんだと肌で改めて感じ、英語をもっともっと喋れるようになりたいと強く思いました。

A.Wさん 高2

アプリがどのように作られているのかを学び、実際自分で作れるようになりました！

キャンプ要項

対象：2020年度 9才～18才

開催予定：2020年 6/15 (月)～8/14 (金)

申込締切 (一次)：2020年2月21日 (金)

創研学院生
ブレン生
特別優待価格

1週間コース\$4,300～\$5,400+フライト代

2週間コース\$7,800～\$8,700+フライト代

- *クラスは満席になる可能性もございます。お早目にお申込みください。
- *11才以下の方は寮ではなくホテル滞在、もしくはホストファミリーでの滞在になります。
- *ホームステイのお見積もりはお問い合わせください。
- *各コースの日程はお問い合わせください。
- *料金はコースによって変わります。詳しくはお問い合わせください。
- *お支払いに関しましては、お申し込まれた日のレートで換算した日本円でのお支払いになります。

skypeでの オプショナル英会話レッスン

アメリカ人講師とバイリンガルの日本人講師が事前に英語力をサポート！
* Skypeでのオプショナル英会話レッスンについてはお問い合わせください

キャンプ当日に
困らないための
英会話レッスン

費用に含まれるもの

- ◆各コース参加費用
- ◆滞在費 (寮の場合のみ)
- ◆食事 (1日3食)
- ◆現地空港送迎 (往復)
- ◆初日チェックインサポート
- ◆サンフランシスコ市内観光
- ◆シリコンバレー企業訪問ツアー
- ◆24時間電話サポート、LINEサポート
- ◆初日オリエンテーションアテンド

キャンプスケジュール例

曜日	食事	スケジュール
日曜日	機 昼 夕	日本発 サンフランシスコ空港着 サンフランシスコ市内観光 フィッシャーマンズワーフ等でランチ スタンフォード大学着 寮チェックイン キャンパスツアー/交流アクティビティー
月曜日 ～ 金曜日	朝 昼 夕	クラス実習 (午前の部) クラス実習 (午後の部) 交流会 アクティビティー (映画鑑賞、ゲームトーナメント、 タレントショー、スポーツなど)
土曜日	朝 昼 夕	シリコンバレーIT企業見学ツアー Google社、NASA博物館、Facebook社 Apple社など インテルミュージアム見学 ショッピングモールにて買い物
日曜日	朝 機 機	サンフランシスコ空港発
月曜日		日本着

*天候や現地の受け入れ状況により上記日程の内容・時間・条件が変更になることがあります。*サンフランシスコ市内観光は午前中にサンフランシスコ国際空港に到着される方のみが対象になります。

お問い合わせ・お申込はこちら

株式会社ヒューマン・ブレン 国際事業本部 (担当：引間)

フリーダイヤル. 0800-200-0072 (平日9:00～17:00) MAIL.debate@humanbrain.co.jp

プログラム運営会社 AZusa Japan