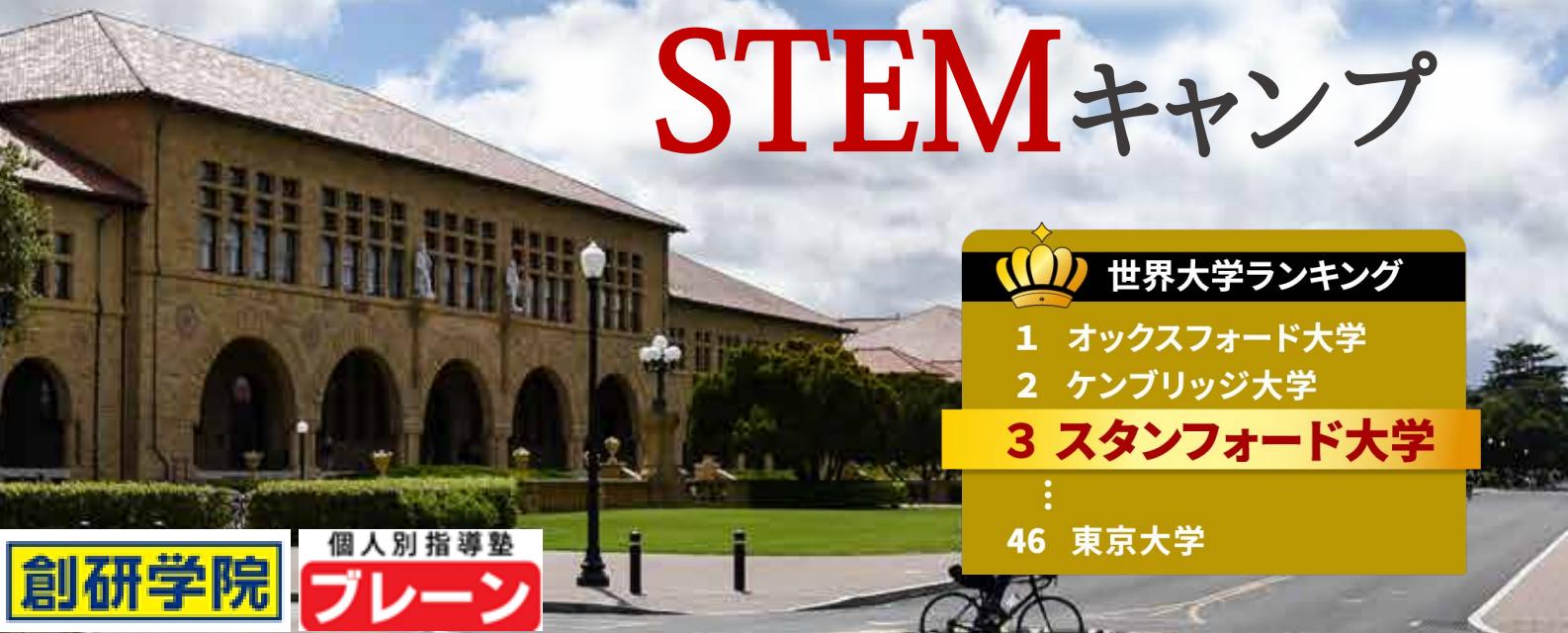


# スタンフォード大学で学び 寮で生活する STEMキャンプ



個人別指導塾  
**ブレーン**

世界大学ランキング
1 オックスフォード大学
2 ケンブリッジ大学
<b>3 ス坦福大学</b>
⋮
46 東京大学

スタンフォード大学はシリコンバレーの中心に位置し、世界中から集まった志の高い優秀な学生が日々最先端の技術や知識を学んでいます。そんな素晴らしい名門大学で、2020年夏 世界中の子ども達が集う“スタンフォード大学夏休みSTEMキャンプ”が開催されます。このキャンプは、小中高生向きプログラムを全米から集まる学生達と共に大学内で体験でき、大学の寮で生活する特別なキャンプです。この夏休み、憧れのスタンフォード大学でグローバルな新しい体験をしませんか？

ロボット製作、ゲームデザイン、3D アニメーション、映画制作など多彩なコース

- 全米から参加する学生とグループを組み、期間内でプロジェクトを完成させます。初心者でも問題なくご参加頂けます。
- 1クラス10～15名の少人数制で、7～8名に1名アドバイザーが付きます。



1

英語に自信がない方でも安心

今まで参加された多くの方は英語に不安を持つていました。しかし、チームで協力し合いプロジェクトを完成させるこのプログラムでは、言葉の壁を超える環境が整っています。講師、アシスタント他スタッフがゆっくりと簡単な英語で話してくれます。



4

現地の学生と共同生活し、コミュニケーション力のアップと国際交流

アメリカ人学生に加え、アジア、ヨーロッパからの学生も多く参加するキャンプです。国際交流を図る為、様々なアクティビティーが用意されています。



2

頼もしい講師陣

講師はスタンフォード大学等の教授か、フェイスブックやアップルで働くエンジニアなど、シリコンバレーで活躍中のプロフェッショナルです。



5

テクノロジーとビジネスの世界最先端、シリコンバレーを見学

Googleをはじめ、Apple、Facebook、NASAなど有名IT企業を見学します。



3

現地の日本人スタッフによる安心のサポート

- 到着日空港出迎え～帰国日空港送迎・チェックイン手続き
- スタンフォード・キャンプの受付・入寮手続きサポート
- キャンプ初日の同行サポート
- シリコンバレーIT企業見学ツアー
- サンフランシスコ市内観光
- 24時間日本語電話対応、LINEサポート、ホームシックのケアなど必要に応じて日本の親御様へのご報告も行っています

6

# コース一覧 9才～12才

## 3D Printing & Modeling

### 3D プリンティングとモデリング

最新の3Dプリンターを使ってイマジネーションを具現化します。プロのインダストリアルデザイナーが進む過程；紙に描写→3Dモデル化(CADプログラム)→3Dプリンティングと同様の流れで進めていきます。スタンフォード大学で教えられている「デザインシンキング」のプロセスも学びます。

## Music Production

### 音楽制作

音楽制作ソフトAbleton をマスターしてオリジナルの音楽や、複数の既存曲を編集して新たな楽曲を生み出すリミックスを完成させます。電子音楽を制作する際に必要な作曲、編曲、サンプリング、スタイルなどのプロの世界で使われる技術を身に付けます。EDM (エレクトロニック・ダンス・ミュージック)に使用されるサウンドやパターンも学びます。

## Artificial Intelligence

### 人工知能(AI)

人工知能が人間の頭脳を超えるときが来るかもしれません。コンピューターは機械学習により進化し続けています。このクラスでは、機械学習で使用されるツールを学び、コンピューターに様々なことを学ばせます。あなたのお気に入りのゲームをさせたり、人間が見えないパターンを見つけるようトレーニングすることも出来ます。

## Animation

### アニメーション

世界的に有名なピクサーやディズニーが、どのようにアニメーションや映画を制作しているかを勉強します。アメリカで人気のアニメ、「スponジ・ボブ」の制作にも使用されているソフトウェアを使って自分の描いた絵をアニメーション化します。



## Game Design

### ゲームデザイン

Adobe Photoshopを使って自分だけのゲームをデザインします。クラスメートと協力して、チーム一丸となり、デジタルな世界を作りあげます。将来ゲーム開発者・デザイナーになりたい方にお勧めします。最終的には2Dゲームや2Dパズルゲームを完成させます。

## Filmmaking

### 映画製作

ハリウッド映画がどのように撮影、編集されているか、また、美術や光学処理などによる特殊効果を学びます。少人数のグループで協力し、監督、編集、カメラマン、照明、俳優の役割を担い、自分達だけのオリジナル短編映画を制作し、発表します。

## Robotics & Coding with LEGO

### レゴでロボット製作とコーディング

マインドストーム EV3 キットを使ってロボットを製作します。最終日に完成したロボットでクラスメートと対戦します。ロボット製作初心者にも嬉しいクラスになっていきます。もちろんレゴ好きな方にもお勧めです。

## 3D Modeling with Maya

### Maya を使って 3D モデリング

アニメーションの一連の流れを学びながら、3D モデルを創造し、作成していきます。2週間に実際にキャラクターを作成することができるよう、キャラクターデザインとリグの基礎について学びます。

## Character Animation with Maya

### Maya を使ってキャラクターアニメーション

Maya のソフトウェアを使って3Dキャラクターアニメーションを作成します。自分だけのオリジナルキャラクターをデザインし、アニメーションを作る際に必要なテクニックを学びます。アングル、光、編集などを学びながらストーリーを構築していきます。最後は自分の作ったキャラクターがストーリーの中で動きります！

## 2D Animation & Digital Illustration

### 2D アニメーションとデジタルイラストレーション

アドビフォトショップと次世代アニメーション制作ソフトである Toon Boom Harmony を使ってデジタルイラストレーションを基礎から学んでいきます。プロの世界で使用されているイラストやアニメーションの方法を体験します。

## 3D Printing & Product Design

### 3D プリンティングと製品デザイン

最新の3Dプリンターを使ってイマジネーションを具現化します。プロのインダストリアルデザイナーが進む過程；紙に描写→3Dモデル化(CADプログラム)→3Dプリンティングと同様の流れで進めていきます。スタンフォード大学で教えられている「デザインシンキング」のプロセスも学びます。

## Graphic Design with Photoshop & Illustrator

### グラフィックデザイン

プロがデザインの際使用するAdobe Illustrator(アドビイラストレーター)、Photoshop(フォトショップ)、などのグラフィックデザインに欠かせないツールを学びます。実際に使われている広告などをアレンジし、授業の最後には自作のグラフィックデザインを発表します。

## Game Design with Unity

### Unity を使ってゲームデザイン

PC、ゲーム機、携帯機器向けのコンピュータゲームを開発するために用いられるゲームエンジン、Unity をマスターします。2D もしくは3D 環境でのゲームデザインを、ユーザーインターフェンス(UX)やベータテストなどを学びながら作成していきます。プログラミング言語であるC#も体験します。

## VR & AR App Design with Unity

### Unity でVRとARのアプリデザイン

VRとARは急速に進化しており、私たちの生活の中でも目にするが多くなってきています。グーグル、ソニー、フェイスブックなどの大手が一様に注目しているVR、そしてポケモンGOにも使用されたARは、Next Big Thing(次の大ブーム)とも言われています。VRとARの基礎を学びながら、自分だけのアプリをデザインします。

## Music Production with Ableton

### Ableton を使って音楽制作

音楽制作ソフトAbleton をマスターしてオリジナルの音楽や、複数の既存曲を編集して新たな楽曲を生み出すリミックスを完成させます。電子音楽を制作する際に必要な作曲、編曲、サンプリング、スタイルなどのプロの世界で使われる技術を身に付けます。EDM (エレクトロニック・ダンス・ミュージック)に使用されるサウンドやパターンも学びます。

## Audio Mixing & Mastering

### オーディオミキシングとマスタリングで音楽制作

アップルによって開発された音楽制作ソフトのLogic Pro を使って電子音楽の編集やミキシングを学びます。ヒットソングがどのように作られているかを実際に作成しながら分析します。録音、編集、ミキシングなど音楽制作に必要なステップを一つ一つ学び、最終までにオリジナルの音楽を完成させます。

## Filmmaking & Video Production

### 映画制作(初級)

HD カメラを使って、映画を撮影するにあたって必要なテクニックを学びます。少人数のグループを組み、監督、編集、カメラマン、役者など役割を分担します。最終日までに自分達だけのオリジナルショートフィルムを制作し、発表します。

## Digital Photography& Photoshop

### デジタル写真とフォトショップ

一眼レフカメラとアドビフォトショップライトルームの使い方を学びます。ライトやシャッターの使い方など写真の撮影スキル、イメージ編集のスキルを身に付けることができます。

\*一眼レフと三脚をご持参頂く必要があります。

## AI & Machine Learning

### 人工知能と機械学習

人工知能が人間の頭脳を超えるときが来るかもしれません。コンピューターは機械学習により進化し続けています。このクラスでは、機械学習で使用されるツールを学び、コンピューターに様々なことを学ばせます。あなたのお気に入りのゲームをさせたり、人間が見えないパターンを見つけるようトレーニングすることも出来ます。

## Arduino Robotics

### アルデュイーノ(小型コンピューター基板)を使ってロボット製作

走行ロボットキットに含まれるアルデュイーノという最先端の小型コンピューター基板を使って、ロボットのデザイン、組み立て、プログラムを行います。ロボット製作の過程で、機械工学、電気工学、ソフトウェアエンジニアリングの基礎的技術が短期間で身に付きます！最終日にクラスメートと完成したロボットで対戦(レース)をします。

## Intro to Java Programming

### Java プログラミング

Java は世界中で最も使われているプログラミング言語の一つです。クラスではJava を実際に実践しながら身について行きます。Java の基本となる変数やアルゴリズムを学びながら、創造力を働かせ、美術やゲーム、アプリケーションの作成につなげます。

## Electrical Engineering with Python

### パイソンを使って電気工学

このコースではロボットや様々なデバイスをデザインし、組み立てながら、電気工学とプログラミングの基本を学びます。電気工学とRaspberry Pi(ラズベリーパイ)のクラスでは、ただ単にロボットを組み立てるのではなく、「Internet of Things(モノのインターネット)」を学び、理解し、関連させながら創ります。参加者はパイソン(プログラミング言語のひとつ)を使用し、“Internet of Things”をうまく利用しながら、想像力の必要なチャレンジに挑戦してもらいます。

## Mobile App Development

### モバイルアプリ開発

このモバイルアプリ開発コースでは、React Nativeと言うアプリケーションを使ってモバイルアプリ開発を学びます。週の初めに、アプリ開発には欠かせないスキルである、基本的なプログラミングを学びます。週の最後には、強力なユーザーインターフェース(UIs)とアプリ、またはゲームの作り方を学びます。



# キャンプの特徴

- ・スタンフォード大学の教室/研究施設で学び、学食で世界各国の学生といっしょに食事をし、大学寮で共同生活を送る、スタンフォード大学生とまったく同じ環境で学習、生活を体験できる特別プログラムです。
- ・PBL (Project-Based Learning)の教育手法で生徒のCURIOSITY (好奇心)、CONFIDENCE (自信)、TEAMWORK (チームワーク)を促進します。
- ・STEAM (Science: 科学, Technology: 技術, Engineering: 工学, Mathematics: 数学の向上を重視したプログラムで、将来必要な技術を学びます。
- ・アップル、キヤノン、アドビなどと共同している為、最新のソフトウェアやハードウェアを学べます
- ・現地バイリンガルスタッフが到着時から帰国時までしっかりと全面的にサポート致します。現地スタッフのオフィスは大学近郊に位置しているため、何か問題が発生した際にすぐに駆け付けることができます。勿論電話サポートで緊急時にも対応できます。

## 参加者の声

### 田野 裕雅君 中3

Unityをios用の開発環境にする方法が特に勉強になった。また、ルームメイトの子が2週間同じだったのでだいぶ仲良くなれて楽しかった。とても良かったので、また参加したい。

### R.Oさん 高1

英語を喋ることができることで、様々な国の人と仲良くなれるんだなと肌で改めて感じ、英語をもっともっと喋れるようになりたいと強く思いました。

### 若夏さん 中学3年生

クラスの授業は難しかったけれど、新しいことを学べたし、海外の子ども、キャンプに参加している日本人の子どもたくさん話すことができてとても楽しかった。とても良かったので、また参加したいです！

### A.Wさん 高2

アプリがどのように作られているのかを学び、実際に自分で作れるようになりました！

### 保護者様

一週間でしたが自分で自分のことをマネージする機会を持てたことが良かったです。前から習いたいと言っていたフォトショップやイラスト레이ターを使いこなせるようになって嬉しそうでした。レストランの予約も英語でしてくれるようになったことは今まで考えられませんでした。

### 保護者様

キャンプの後は、英語で話すことに抵抗が少なくなった様子です。またキャンプに行きたいと言うほど、気に入ってくれたので、親としてはとても嬉しく、短期間でしたが留学できてよかったです。

## キャンプ要項

対象：2020年度 9才～18才

開催予定：2020年 6/15（月）～8/14（金）

申込締切（一次）：2020年2月21日（金）

創研学院生  
ブレーン生  
特別優待価格

1週間コース\$4,300～\$5,400+フライト代  
2週間コース\$7,800～\$8,700+フライト代

\*クラスは満席になる可能性もございます。お早目にお申込みください。

\*11才以下の方は寮ではなくホテル滞在、もしくはホストファミリーでの滞在になります。

\*ホームステイのお見積もりはお問い合わせください。

\*各コースの日程はお問い合わせください。

\*料金はコースによって変わります。詳しくはお問い合わせください。

\*お支払いに関しては、お申込いただいた日のレートで換算した日本円でのお支払いになります。



### skypeでのオプショナル英会話レッスン

アメリカ人講師とバイリンガルの日本人講師が事前に英語力をサポート！  
\* Skypeでのオプショナル英会話レッスンについてはお問い合わせください

キャンプ当日に  
困らないための  
英会話レッスン

### 費用に含まれるもの

- ◆各コース参加費用
- ◆滞在費(寮の場合のみ)
- ◆食事(1日3食)
- ◆現地空港送迎(往復)
- ◆初日チェックインサポート
- ◆サンフランシスコ市内観光
- ◆シリコンバレー企業訪問ツアー
- ◆24時間電話サポート、LINEサポート
- ◆初日オリエンテーションアテンド

### お問合わせ・お申込はこちら

株式会社ヒューマン・ブレーン 国際事業本部(担当：引間)

フリーダイヤル 0800-200-0072 (平日9:00～17:00) MAIL. debate@humanbrain.co.jp